

Kako postati partizan

Še krajši tečaj za partizanske poveljnike



Z metom kocke se določi kdo od igralcev začne začne prvi.

Vsak igralec prejme 1 igralno figuro, eno sovražno postojanko v barvi (rdečo, modro, zeleno ali rumeno) in 1 belo sovražno postojanko.

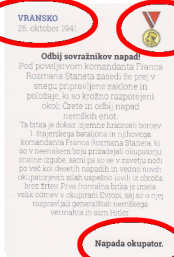
1. Postavi partizana na poljubno mesto na igralni plošči.



2. Postavi belo postojanko, na poljubno mesto na igralni plošči.



3. Povleci karto ukazov iz leta 1941, ki definira cilj (zgornji levi kot), medaljo za pogum (zgornji desni kot),



Napada okupator in potek napada (spodnji desni kot).

4. Na cilj, ki ga definira karta ukazov, postavi barvno postojanko.



5. Vrzi kocko za premike (velika kocka) in premakni figurico proti svoji barvni postojanki.

(Če po premiku igralne figure še ni prišel do cilja, je na vrsti naslednji igralec.

Če pa je prišel do sovražnikove postojanke, mora takoj začeti napad.)



6. Napadi barvno postojanko. POZOR! Potek napada definira karta ukazov (spodnji desni kot)

Napad se deli v tri skupine:

1. napadajo partizani,
2. napadajo okupatorji in
3. vrzi kombinacijo.



Če na karti piše "Napadajo partizani", to pomeni, da prve kocke meče igralec-partizan, okupator pa mora preseči vrednost padlih pik.

Če piše da "Napada okupator", to pomeni, da prve kocke meče okupator, igralec-partizan pa mora preseči vrednost padlih pik.

Na kartah kjer piše "Vrzi kombinacijo", okupator ne igra.

Če napad ni uspel, je na vrsti naslednji igralec, ti pa počakaš na naslednji krog, ko znova ponoviš napad.

7. Po osvojeni barvni postojanki dobiš vprašanje iz partizanske šole. Po partizanski šoli je na vrsti naslednji igralec.



8. Vrzi kocko za premike (velika kocka) in premakni figurico proti najbližji beli postojanki.

9. Napadi belo postojanko. Belo postojanko vedno prvi napadejo partizani.



10. Po osvojeni beli postojanki dobiš kartico Posebne misije.

Po opravljeni posebni misiji je na vrsti naslednji igralec.

11. Igralec znova postavi belo postojanko na igralno ploščo.

12. Vleče karto ukazov iz leta 1942, ki definira novi cilj (zgornji levi kot) in potek napada (spodnji desni kot).

13. Postavi barvno postojanko na cilj, ki ga definira karta ukazov.

14. Vrzi kocko za premike... (ponovi korake od 5-14) in tako do konca leta 1945.

POSTANI
PARTIZAN
Prebudi v sebi narodnega heroja!

Zlato pravilo:

Igra poteka v LEVO, ker je slovenska levica vodila k napredku in razvoju.

Okupatorjeve kocke meče soigralec na tvoji DESNI, ker je slovenska desnica sodelovala z okupatorjem.

V vsakem letu vojne se podeli le 1 medaljo!

Dobi jo igralec, ki PRVI opravi nalogo z ene od kart z ukazi, označenih z medaljo za pogum.

Sovražnikove postojanke -barvne in bele- so ovire na poti. Ne da se jih preskočiti, igralec mora najti pot mimo njih.

O poteku napada, si preberi več na drugi strani!

----->

Vprašanja prebere soigralec na tvoji levi strani.

Igralec, ki ne odgovori pravilno, nadaljuje igro brez točk, ki jih prinese pravilni odgovor, karto z vprašanjem pa vrne na dno kupčka.

Igralec, ki odgovori pravilno, karto zadrži.

Igralec, ki zavrne izvajanje naloge iz Posebne misije, vrne karto na dno kupčka in ne prejme točk. Igralec, ki nalogo izpolne - karto zadrži.

Seštevek točk, pridobljenih iz Posebnih misij in Partizanske šole, določi "najboljšega" med tovariši!