



Kako zmagamo v bitki?

Z metom kock. Igralec meče 5 kock in sestavlja kombinacijo, ki pove, s kolikšno silo bo napadel nasprotnika.
V treh metih mora sestaviti svojo kombinacijo, in sicer tako, da zadrži kocke, katerih vrednost mu ustreza, znova pa meče kocke, ki mu ne ustrezojo.

6. Lestvica vrednosti kock:

Zmaga igralec z višjimi vrednostmi:

1. **Piju!** (par - dve kocki z enakim številom pik)
2. **Pijupiju!** (dva para)
3. **Trak-a-trak!** (tri kocke z enakim številom pik)
4. **Fiju bang!** (Trak-a-trak + Piju)
5. **Bum!** (lestvica)
6. **Ka bum!** (štiri kocke z enakim številom pik,
7. **Wu-hu!** (pet kock z enakim številom pik)

ali

Primer:

Najmanjšo vrednost predstavlja kombinacija PIJU. Največjo pa WU-HU.

Karta z ukazom določa, kdo bo začel napad (partizani ali okupator).

Drugi igralec MORA preseči vrednost padlih pik.

Če nam v bitki/nalogi sovražnika ne uspe premagati, moramo počakati naslednji krog in napad ponoviti.

Primer:

Recimo da v prvem metu petih kock, igralec vrže kombinacijo .

V tem primeru lahko zadrži vrednosti, , ker predstavlja kombinacijo PIJU! (en par) in znova meče preostale 3 kocke.

V drugem metu iz teh treh kock dobi vrednosti .

Igраlec zadrži kocko z vrednostjo , tako da ima že 3 kocke , kar predstavlja kombinacijo TRAK-A-TRAK.

V zadnjem (tretjem) metu, igralec vrže preostali 2 kocki. Recimo da vrže šestico in dvojko.

V tem trenutku ima igralec kombinacijo .

To pomeni, da je napadel s kombinacijo KA BUM! Sedaj je na vrsti drugi igralec, ki mora za zmago preseči to vrednost.

**Za več informacij o naših dogodkih, nadgradnji igre in novih figuricah
nas obišči na www.postanipartizan.com ali nas poišči na Facebook-u.**



SMRT FAŠIZMU - SVOBODA NARODU

POSTANI ★
PARTIZAN
Prebudi v sebi narodnega heroja!

Naši borci:



tovariš Franta



tovariš Jure



tovarišica Olga



tovariš Sine



tovarišica Brina



tovariš Gvido



tovariš Frenk



tovariš Henrik



Captain Goodwin



Polkovnik Bogomolov